ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ МЕРОПРИЯТИЯ
Квест по финансовой грамотности «Знатоки финансовой грамотности»

Дата проведения: 14.10.2025 года
Время проведения: с 12.00 до 13.30 часов
Место проведения: МАОУ «СОШ №28», ул.Мира,30
Участники: команды обучающихся 3 классов общеобразовательных школ (по 5 человек)

1. Организационный этап (5 минут)

- Приветствие.

Ведущий знакомит участников с темой квеста, объясняет правила: команды должны пройти станции, выполнить задания и собрать пазл с изображением купюры.

- Выдача маршрутных листов.

Каждая команда получает маршрутный лист с порядком прохождения станций.

2. Прохождение станций (60 минут)

Команды перемещаются по станциям согласно маршрутным листам. На каждой станции их встречает ведущий, который объясняет задание и оценивает результат.

Станции:

1. **«Финансовые данетки».**

Команды отвечают на вопросы, требующие логики («да»/«нет»).
Награда: за 4 правильных ответа — фрагмент пазла.

2. **«Сказка — ложь, да в ней намёк».**

Участники угадывают сказки и объясняют их связь с финансовыми понятиями.
Награда: за 3 верных ответа — фрагмент пазла.

3. **«Экономические загадки».**

Команды разгадывают загадки про деньги, бюджет, банк.
Награда: за 4 разгаданные загадки — фрагмент пазла.

4. **«Отгадай ребус».**

Участники расшифровывают ребусы с экономическими терминами.
Награда: за 3 решённых ребуса — фрагмент пазла.

5. **«Бюджет семьи»**

Участники распределяют карточки с доходами и расходами.
Награда: за верное распределение карточек — фрагмент пазла.

6. **«Знатоки денежных купюр»**

Участники определяют защитные элементы купюр и номинал купюры.
Награда: за 3 правильно отгаданных купюры – фрагмент пазла.

7. **Станция «Секретная операция: вскрыть «аферу»»**

Участники расследуют финансовое преступление.
Награда: за правильный алгоритм действий – фрагмент пазла.

3**. Финальный этап: сборка пазла (5 минут)**

Команды собираются в общем зале и объединяют все полученные фрагменты в изображение купюры. Пазл фиксируется на альбомном листе с помощью клея.

4. Подведение итогов и награждение (7 минут).

Побеждает команда, первой собравшая пазл.
Дополнительно отмечаются самые дружные, быстрые или креативные участники (номинации).