Утверждено:
Распоряжением УО
МО Ревда
от 08.09.2025 № 741

ПОРЯДОК
проведения квест-игры «Финансовый лабиринт» для учащихся шестых классов в рамках осенней недели финансовой грамотности

1. Общие положения

1.1 Настоящее порядок определяет условия организации и проведения городской игры по финансовой грамотности «Финансовый лабиринт» для обучающихся 6-х классов общеобразовательных организаций муниципального округа Ревда.
1.2 Организаторами игры «Финансовый лабиринт» является муниципальное автономное общеобразовательное учреждение «СОШ № 10».

2. Цели и задачи

2.1 Основной целью игры является: повышение уровня финансовой грамотности среди обучающихся шестых классов посредством активного вовлечения в игровой процесс.
2.2 Задачами игры являются:

- формирование практических навыков обращения с деньгами;
- развитие критического мышления и умения принимать финансовые решения;
- воспитание бережливого отношения к личным средствам;
- повышение интереса учащихся к изучению экономики и финансов.

3. Проведение игры

3.1 Игра проводится в очной форме 16 октября 2025 года в 14:00 в МАОУ «СОШ № 10» по адресу: ул. Спортивная, 16 (актовый зал)
3.2 Для участия в игре приглашаются обучающиеся 6-х классов общеобразовательных организаций (не более одной команды от общеобразовательной организации). Количество участников в команде – 5 человек.
3.3 Команда регистрируется по ссылке в срок до 10.10.2025г. https://forms.yandex.ru/u/68de0f1784227c1db8c7d351
3.4 Каждая команда участников имеет название и элементы формы (галстуки, майки, пилотки и т. д.).

4. Содержание игры

4.1. Игра проходит в виде передвижения по тематическим этапам, в соответствии с порядком, указанном в маршрутном листе. За успешное прохождение этапа команда получает части пазла.

4.2 Команды перемещаются по станциям согласно маршрутным листам. На каждой станции их встречает ведущий, который объясняет задание и оценивает результат.

Станции:

1. Собери купюру – участники должны дополнить купюру недостающими элементами;
2. Семейный бюджет - участники распределяют карточки с доходами и расходами;
3. Правда или действие – каждый из участников решает задачу (если выбрал «действие») или отвечает на вопрос (если выбрал «правду»);
4. Скрабл – участники должны собрать как можно больше финансовых слов из предложенных букв;
5. Финансовые детективы – участникам нужно раскрыть тайну преступлений финансовых мошенников;
6. Крокодил – участники объясняют/рисуют/показывают жестами финансовые понятия.

4.3 После завершения маршрута проходит финал – победителем объявляется команда, которая первой соберет и поднимет финансовый кубок. Дополнительно отмечаются самые дружные, быстрые или креативные участники (номинации).